

令和 3 年度 日本大学 学生 FD  
CHAmmiT

第 5 回 スタッフミーティング報告書

日本大学学生 FD CHAmmiT スタッフ一同

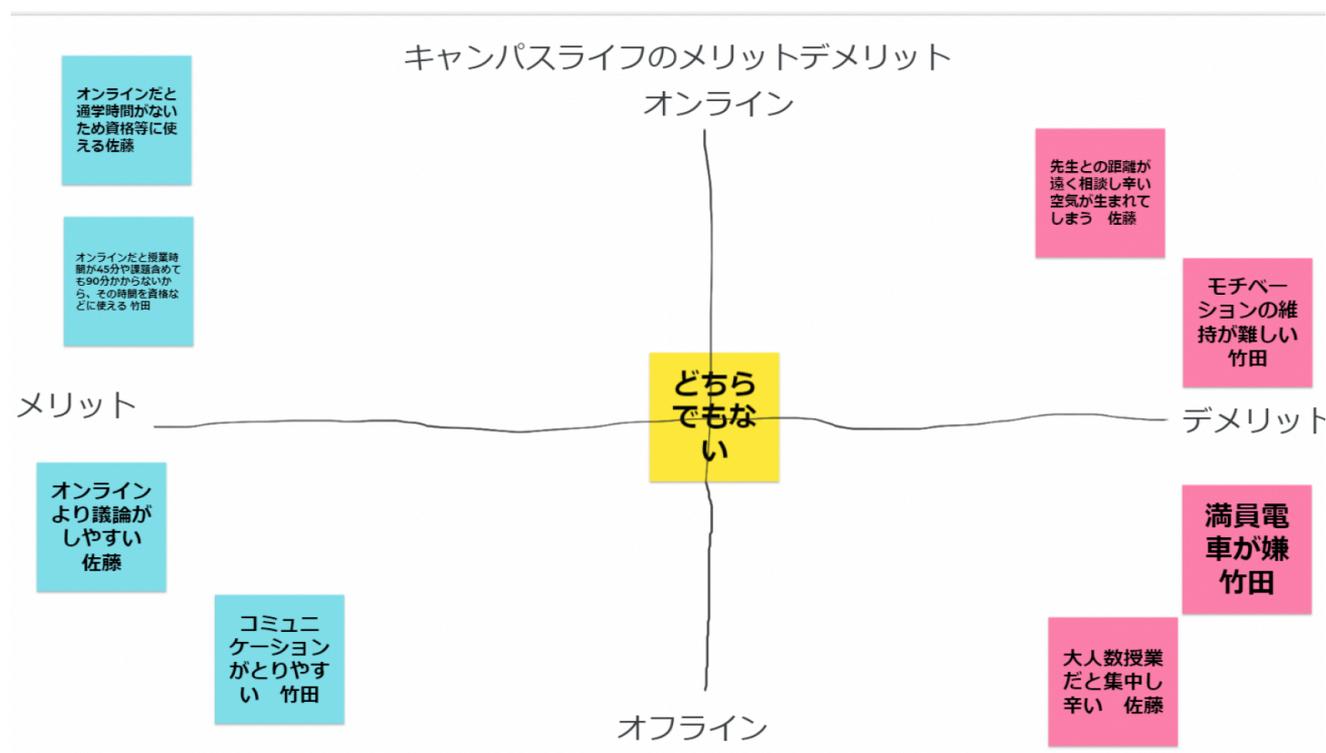


自主創造  
日本大学

第5回スタッフミーティングでは、本格的なファシリテーションマニュアルの読み合わせと、CHAmmiT 本番当日に向けた【**キャンパスライフのメリット・デメリット**】について話し合いました。

今回も本番さながらに、学生スタッフがファシリテーターを務め、時間配分をし、Google Jamboard では以下のように付箋の使い分けをして取り組みました。

例：



## テーマ①【ファシリテーションマニュアルの読み合わせ】

コアスタッフによって作成された、ファシリテーションマニュアル Ver.1.2 の読み合わせを行いました。CHAmmit 当日(本番)では、各ルームに学生スタッフが1～2名ずつファシリテーターとして活動していくため、前回のミーティングで分かりにくかった部分、全体共有していなかった部分について読み合わせをすることで、ファシリテーターの役割を明確にし、本番でよりよりファシリテーションができるように確認しました。

### ☆ファシリテーションのコツ☆

- ・意見が出ない場合は感想を聞く
- ・オープンクエスチョン(答えが限定されない)とクローズクエスチョン(答えが2択や3択に限定される)の質問を使い分ける
- ・意見が出ない人には質問で手助けする
- ・最初に時間配分を説明する
- ・メモを取る
- ・意見を否定しない
- ・大げさな身振り手振りや相槌、拍手は必ず行う

## テーマ②【キャンパスライフのメリット・デメリット】

本番に向けて、本番と同様のテーマを話し合いました。

このテーマではオンライン授業・対面授業、それぞれのメリットとデメリットを、学生生活から得た経験を基に日大の教育の現状課題や良いところを、Google Jamboard に書き出し、それぞれのグループ内で意見を共有しました。



## 交流会

スタッフ同士の親睦を深めるために、チームビルディング主催で今回も交流会を開催しました！今回の交流会では、「自己PR」と「レクリエーション」を行いました。「自己PR」は、自分自身の強みを知り、学生FD CHAmmitのために何ができるかを考えるきっかけを作り、また就活にも役立つような内容にしました。「レクリエーション」では、言葉版人狼ゲームの「ワードウルフ」をして交流を深めました。どちらもみんな楽しく盛り上がりました！



## 今年度の CHAmmit 参加者募集が始まりました！

「アフターコロナ」～IT化と大学教育～

開催日程：2021年11月28日(日)

時間：13:00～16:30

開催場所：Zoomによるオンライン開催

詳細は[開催概要](#)をご覧ください。

### 【募集人数】

学生：40名（学年は問いません。大学院学生も応募できます。）

教員：5名 職員：5名

今回もお読みいただきありがとうございます！