

令和元年度 日本大学自主創造プロジェクト

## 日大生のやってみたいを実現するプロジェクト成果報告書

2019009

プロジェクト名 万葉ハッカソン

## プロジェクトの概要

令和元年、初の日本最古の歌集「万葉集」からの出典で、日本初の国書からの年号を記念して、万葉集を題材にしたデジタルカルタのムーブメントを作り上げる。バーチャルキャラクタ「令月風和」に機械学習をさせて和歌の内容に合わせたメロディを生成させ、歌を聴きながらプロジェクトされた万葉カルタをとる参加型ゲームの開発を行う。このシステムをワールドカフェやオープンキャンパス、学園祭などでイベントとしてデジタルカルタ大会を実施して評価を行う。

## プロジェクトの結果・成果

芸術学部のオープンキャンパスや学園祭、文理学部での学園祭にて万葉ハッカソンを展示し、在校生や受験生を中心にデジタルカルタを操作してもらえた。『令月風和』という令和の元となった歌を名付けたキャラクターに歌わせることで万葉集を身近に感じてもらえた。新型コロナウイルスによる卒業展示開催自粛の影響で万葉ハッカソンの展示と関連するライブイベントの参加は果たせなかったが、令和時代の幕開けに相応しい展示となった。

## 活動写真

